

Jesteś tu: Bossa.pl



ObjectDescription

Funkcja zwraca wartość opisującą obiekt graficzny typu OBJ_TEXT, OBJ_LABEL. Aby uzyskać szczegółowe informacje o błędach, korzystamy z funkcji GetLastError().

Składnia:

```
string ObjectDescription( string name )
```

Parametry

name – nazwa obiektu graficznego

Warto zwracana

Tekst opisu obiektu graficznego

Przykład:

```
// listuje teksty opisów z obiektów graficznych
string obj_name;
total = ObjectsTotal();
for(int i=0;i<total;i++)
{
obj_name=ObjectName(i);
Print("Objekt o nazwie "+obj_name+" opisany jest
=",
ObjectDescription(obj_name));
}
```